|  |  |
| --- | --- |
| **No Absen** | **Nama** |
| 29 | Purwa Arda Nugraha |

**Saya Sudah Belajar dan Mengerti dan Saya BISA**

1. head, Struktur kepala yang bisa digunakan untuk title, meta, ataupun mencantumkan link stylesheet
2. Title, Sebagai judul yang akan muncul di browser.
3. Meta, Berisi informasi tentang web tersebut(Deskripsi, keyword, author, dll).
4. Body, Struktur tubuh utama dari sebuah HTML yang dapat memuat isi konten yang akan ditampilkan.
5. Div, Untuk menyimpan atau memisah sebuah konten agar terlihat lebih rapih dan teratur. Memiliki bentuk bentuk lain seperti(nav, section, aside, footer, dll.)
6. H, Untuk membuat Judul(bisa jadi untuk judul paragraf)
7. P, Untuk membuat paragraf
8. Img, Untuk menambahkan gambar
9. Width/Height, Untuk mengatur ukuran lebar/tinggi gambar.
10. Ul, Unordered List yaitu list tanpa menggunakan angka, namun menggunakan bullet.
11. Ol, Ordered list yaitu list dengan menggunakan angka
12. Li, Badan utama dari (ul/ol).
13. A, Untuk menambahkan link agar dapat berpindah destinasi ke web,gambar,atau paragraf lain.
14. Comment Memberi keterangan pada bagian tertentu
15. Table, Untuk membuat tabel
16. Thead, Komponen Table untuk membuat konten kepala pada Table.
17. TBody, Sebagai body atau isi dari table.
18. TR Untuk membuat baris pada Tabel.
19. TH Untuk menampilkan header table(biasanya judul).
20. TD Untuk menampilkan deskripsi table(konten).
21. Colspan Untuk merangkap 2 atau lebih kolom.
22. Rowspan Untuk merangkap 2 atau lebih baris.
23. Br Sebagai pemberi jarak 1 baris kebawah.
24. Audio Untuk menyertakan audio ke dalam tampilan
25. Alt Untuk menampilkan teks jika seumpama konten tidak berhasil ter load
26. Form Untuk mengumpulkan data penginput
27. Class Untuk mengaitkan sebuah class di dalam Stylesheet ke HTML(css)
28. Id Untuk memberi id unik agar bisa dipanggil (bisa Stylesheet/Id untuk label)
29. Layout Membuat layout yg sesuai seperti horizontal maupun vertical dgn display flex
30. Alignment Untuk mengatur perataan dari teks atau gambar.
31. Satuan Untuk daya ukur sperti px,rem,persen, dll.
32. Warna Dapat menggunakan id unik, RGB, maupun hsl
33. Event Untuk melakukan sesuatu jika ada sesuatu yang memicunya
34. Responsive Mengubah layar jika Web ditampilkan di ukuran berbeda
35. Animasi untuk membuat animasi.

**Saya Belum Mengerti**

1. **Sedikit sulit mencerna Bootstrap.**